

# Introduction à une Soirée Enquête

## **Qu'est-ce qu'une Soirée Enquête?**

Une aventure entre amis, un scénario policier dont tu vas être l'un des principaux acteurs. C'est à toi qu'il appartiendra, ainsi qu'aux autres joueurs, d'en résoudre les différentes énigmes.

**Un personnage** Ton personnage est décrit plus loin. Tu vas découvrir son histoire, son caractère, ses motivations, ainsi que ses implications dans la présente histoire. La réussite de la soirée dépendra en grande partie du soin que tu mettras à incarner ton personnage, à lui donner du corps.

Chacun des personnages a ses objectifs propres, même si tous les personnages ont, de près ou de loin, un rapport avec l'événement principal.

En sus de cette affaire, il se peut que certains personnages aient des affinités ou des conflits personnels, qu'il te faudra également prendre en compte.

La réussite d'une Soirée Enquête est intimement liée à l'atmosphère que créent les personnages, aux relations qu'ils nouent. Que tu parles avec d'autres personnages ou que tu restes assis, n'oublies pas d'incarner ton personnage et de rester dans le jeu.

## **Le déroulement de l'enquête**

Lorsque la soirée débutera, et même si tous les autres personnages ne sont pas encore présents, il faudra te mettre dans l'ambiance et « devenir » ton personnage. Avant cela, prends soin de lire toutes les informations figurant dans ta fiche. Peu avant le début de la soirée, il s'est produit un « méfait ». Le(s) coupable(s) figure(nt) parmi les personnages (si c'est le tien, tu le découvriras en lisant ton portrait). Cet événement va faire naître toutes sortes de soupçons, de doutes, et forcer les personnages à mener l'enquête. Tout le piment d'une Soirée Enquête réside dans les échanges entre les personnages. Le secret qui entoure l'affaire principale va donner lieu à d'intenses discussions, susciter des doutes, forcer au mensonge...

## **Comment mener l'enquête?**

**Des informations** Tu risques donc de passer la majeure partie de ton temps à parler... Les discussions qui vont naître entre les personnages vont permettre d'en apprendre davantage sur l'affaire ou, si tu es coupable, de masquer ta culpabilité? Le dialogue constitue l'une des principales actions de la Soirée Enquête et l'une de tes meilleures armes dans la course à la découverte de la vérité.

## **Des indices cachés**

En sus des informations que tu obtiendras des autres joueurs, il te sera possible de découvrir des indices concrets dans les pièces où se déroulera la partie. Ces indices peuvent tout simplement y être cachés: sous un fauteil, derrière un rideau,... Alors ouvres l'oeil et fais preuve de curiosité, sans toutefois lire tout ce que tu trouveras. Les fiches des autres personnages (même si elles passent à ta portée), ainsi que le dossier de l'organisateur, qui contient des éléments confidentiels, doivent rester secrets.

Tous les personnages seront concernés par l'enquête et donc par la recherche d'indices. Aussi, il y a des chances pour que ces recherches finissent par te concerner, te viser et que des rumeurs (fondés ou pas) se mettent à courir à ton sujet. Quoi qu'il arrive, pense toujours à partager tes découvertes ou tes doutes avec l'organisateur, qui aura besoin de connaître les avancées de chaque personnage pour gérer les rebondissements.